

Mateus Paião da Silva

Senior UX Designer



Perfil

32 anos, natural de Alfenas-MG.

Apaixonado por tecnologia e arte, encontrei meu propósito ao unir esses dois mundos. Quer seja projetando wireframes, aprimorando a experiência de um produto ou desenvolvendo o design visual de uma interface, é nesses momentos que sinto estar no caminho certo.



Objetivos

Contribuir para uma web mais acessível, intuitiva e útil, enquanto busco me tornar uma referência para outros profissionais em boas práticas de UX.



Idiomas

INGLÊS JAPONÊS ESPANHOL





Contato

Juiz de Fora, Minas Gerais

(35)99172-0976

mateuspaiao.net

im linkedin.com/in/mateuspaiao





UX Designer

Thomson Reuters, Juiz de Fora - MG

Minha principal responsabilidade é projetar experiências excepcionais para produtos do Legal Ecosystem, garantindo também alta acessibilidade. Participo de todas as etapas do design, desde o planejamento e criação de wireframes e

protótipos navegáveis até o design visual e de interação.

Atualmente

Sou altamente versátil, trabalhando com times multidisciplinares e globais, interagindo diariamente com equipes do Brasil, Estados Unidos, Canadá e Índia. Em alguns projetos, atuo de forma independente, liderando todas as fases do design. Em outros, colaboro com Designers, Content Designers, UX Researchers e Accessibility Specialists, compartilhando ideias e experiências para encontrar as melhores soluções para nossos usuários.



UI/UX DESIGNER

Freelancer

I I 1 ano e 9 meses

Para focar ainda mais minha carreira como UI/UX Designer, decidi buscar novos projetos como freelancer, com o principal objetivo de adquirir ampla experiência. Trabalhei em mais de 100 projetos em diversos segmentos e plataformas, incluindo sistemas, aplicativos mobile e sites.



Dez 2015

Ago 2016

UI/UX/GAME/WEB E GRAPHIC DESIGNER

e-Solus, São Lourenço - MG.

Fui responsável por todo o tratamento visual da empresa, planejamento e otimização de produtos digitais, aplicativos, sites, design de jogos e ilustrador e produtos de marketing.



FORMAÇÃO

BACHAREL EM ENGENHARIA DA COMPUTAÇÃO

Inatel, Santa Rita do Sapucai - MG

Iniciado em 2010 e concluído em 2014, o curso tem uma duração de 5 anos e prepara os alunos para atuarem em áreas como TI, engenharia de software, desenvolvimento de software, hardware e



HABILIDADES

USER EXPERIENCE DESIGN

Protótipos Navegáveis, Wireframes, Testes de usabilidade, Personas, Teste A/B, Design Thinking, Design Sprint, Jornada de Usuário, Fluxo de Usuário, MVP, Sitemaps, etc.

USER INTERFACE DESIGN

Design System, Iconografia, Tipografia, Semiótica, Styleguides, Guidelines, Design de interfaces de aplicativos, sites e sistemas.

ACESSIBILIDADE

Word Content Accessibility Guidelines (WCAG 2.1)

MENTORIA

Desde 2022, tenho atuado como mentor de designers júnior e pleno, acompanhando entre 2 a 3 mentorados em mentorias de longo prazo. Meu foco tem sido no desenvolvimento de habilidades técnicas e soft skills, ajudando-os a crescer na carreira e a enfrentar desafios do dia a dia no design.

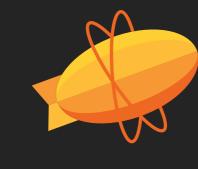


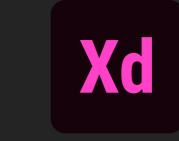
FFRRAMFNTAS















Invision

Sketch

Zeplin

AdobeXD

Photoshop